SLUG
METAL 5
SLUG
™
SVR-001
SNK
PLAYMORE

このソフトウェアの「解説書」および "PlayStation 2" の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけテレビ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1 時間ごとに 15 分程度の休憩を取ってください。

光の刺激による発作について

- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいるという報告があります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状を感じた場合は、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

こんなときはすぐにプレイを中止する

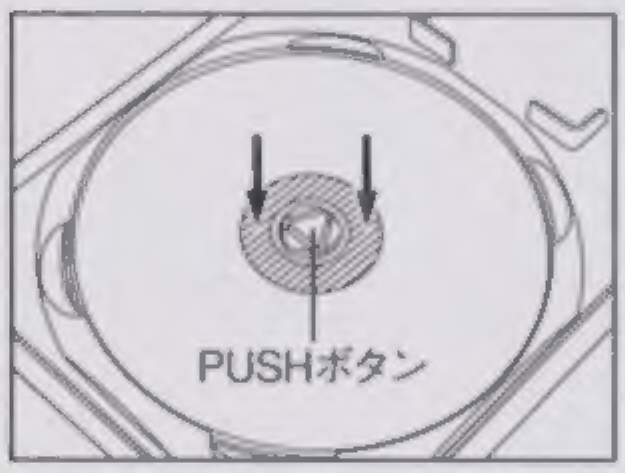
- めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。
- 目、耳、手、腕など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。しばらくしても治らないときは医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

- 骨、関節、指、手などに疾患のある方は、バイブレーション(振動)機能を絶対に使用しないでください。
- 振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として 30 分ごとに休憩を取ってください。

使用上のご注意

● このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム "PlayStation 2" 専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので絶対におやめください。● このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。● ディスクを "PlayStation 2" にセットするときは、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにセットしてください。● 直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。● ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。● 指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。● ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。● ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので、使わないでください。● ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤動作や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。● プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり、ななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。● ディスクの穴に、指など身体の一部を挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけたりすることがあります。● ディスクは絶対に投げないでください。人体やその他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。● ソフトウェアによっては "PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation" などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。● "PlayStation 2" をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。

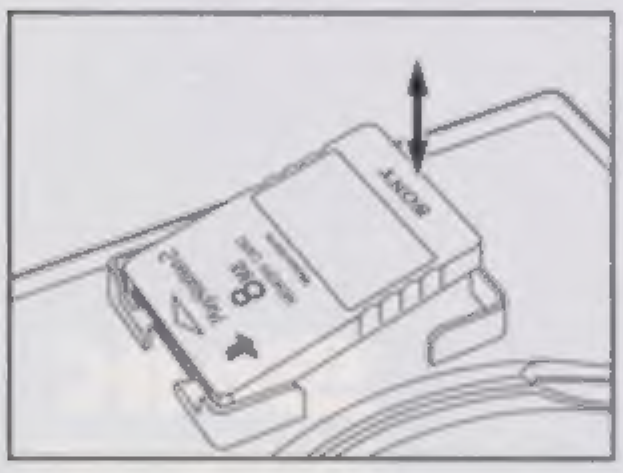


ディスクの取り出し

PUSH ボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがあります。

ディスクの収納方法

ディスクの穴のすぐ外側(斜線部分)を、カチッと音がするまで押し込んでください。ディスクが正しく収納されていないと、割れたり、傷が付いたりする原因となりますのでご注意ください。



メモリーカードの取り出し

右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので、絶対におやめください。

メモリーカードの収納方法

△印の面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込み右端を押し込んでください。

"PS", "PlayStation", "DUALSHOCK" and "PocketStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

SLPS 25634

ごあいさつ

この度は"PlayStation 2"専用ソフト『メタルスラッグ5』を
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に必ずこの解説書をよくお読みいただき、
正しい使用方法でお楽しみください。

METAL SLUG 5

CONTENTS

ストーリー	2
1. キャラクター紹介	3
2. 操作説明	4
3. ゲームの始め方	6
4. 画面説明	7
5. モード紹介	8
6. ゲーム解説	11

※本ソフトは再発売の廉価版で、2005年4月発売の同名ソフトと同一内容です。
※このゲームは別売の"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)対応です。
セーブ中に"PlayStation 2"本体の電源を切ったり、"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)の抜き差しをしないでください。

METAL SLUG 5

～STORY～

世界各地で紛争が絶えない中、正規軍特殊工作部隊ペルグリン・ファルコンズ(PF隊)は、
戦力増強のために次世代メタルスラッグの開発を急いでいた。
そんなある日、開発を行っている正規軍SV計画研究所が何者かの襲撃を受け、
メタルスラッグの機密が記されたディスクが強奪されてしまう。
ディスクにはメタルスラッグの設計図、PF隊の戦闘記録、
モーデン軍の兵器データなどが含まれており、
これを奪われることは正規軍の手の内をすべて知られるに等しい。
PF隊のマルコとターマは、参謀本部よりディスク奪還の指令を受け、その行方を追った。

一方、世界各地で遺跡盗掘を働く武装組織プトレマイック・アーミーを調査していた
情報局特殊工作部隊スパローズ隊員のエリとフィオは、古代遺跡「火の回廊」まで追跡に成功。
遺跡内部に突入して制圧を試みるが、2人の前に予期せぬ敵が現れ、撤退を余儀なくされた。
その敵とは、遺跡に住み着いた原住民と彼らに守られた巨大なメタルスラッグだった。

この2つの事件により、メタルスラッグの機密を奪った敵は、プトレマイック・アーミーと判明。
正規軍は「火の回廊」への再突入を決行するに当たり、
既に敵が手の内を全て掌握していると考え、大部隊による作戦行動は却って危険と判断。
PF隊とスパローズ隊の少数精鋭による奇襲作戦を選択した。
ミッションの最終目的は、機密ディスクの奪還もしくは破壊と、プトレマイック・アーミーの壊滅。
突入後の戦闘については、すべて前線での判断に委ねられる。
こうして、マルコ、ターマ、エリ、フィオの4人の精鋭による反撃ミッションが開始された!!

1 キャラクター紹介

マルコ・ロッシ少佐

出身地	アメリカ・アイダホ州
身長	180センチ
体重	75キロ
血液型	A型
特技	コンピュータプログラムの処理速度の暗算
口癖	ヒマがあったら、ソースを読め!

エリ・カサモト二等軍曹

出身地	日本・広島県
身長	168センチ
体重	50キロ
血液型	B型
特技	鍵開け、サバイバルテクニック
口癖	人間はみんな、ひとりぼっち

ターマ・ロビング大尉

出身地	日本・北海道
身長	174センチ
体重	68キロ
血液型	AB型
特技	板金塗装、野宿(どこでも寝られる)
口癖	次の手、考えるか…

フィオ・ジェルミ上級曹長

出身地	イタリア・ジェノバ
身長	158センチ
体重	43キロ
血液型	O型
特技	整体、家事全般、社交ダンス
口癖	平気です、大丈夫です

2 操作説明

このゲームは1～2人用で、コントローラ、アナログコントローラ(DUALSHOCK)、アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)等に対応しています。ゲームをする際は、使用するコントローラを"PlayStation 2"本体のコントローラ端子1に接続してください。
また、2人でプレイする時は、もうひとつのコントローラをコントローラ端子2に接続してください。

※1.本解説書では、各操作をアナログコントローラ(DUALSHOCK 2)で説明しています。
なお、このゲームはアナログコントローラの振動機能にのみ対応しており、アナログモードには対応していません。
※2.コントローラを使用した場合、操作はアナログコントローラと同じです。なお、コントローラには振動機能はありません。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

方向キー
メニューや項目の選択/
キャラクターや乗物の移動・射撃方向の指定

L1ボタン **R1ボタン**
L2ボタン **R2ボタン**
これらのボタンは使用しません

SELECTボタン
(下記の※1参照)
STARTボタン
ゲームスタート/ポーズメニューを開く/
途中参加

ANALOGモードスイッチ
アナログモードには対応していません
LED表示 赤色・消灯に関係なくプレイ可能

○ボタン
選択の決定/手榴弾・キャノン砲
×ボタン
キャンセル/ジャンプ
△ボタン
メタスラアタック(乗物搭乗時のみ)
□ボタン
ハンドガン・バルカン砲

※1.ゲーム中に【STARTボタン+SELECTボタン同時押し】でソフトリセットできます。
※2.アナログコントローラはLED表示の赤色・消灯に関係なく振動します。振動機能のON/OFFはオプションモード内のキーコンフィグで切り替え可能です。
※3.上記の操作は初期設定時のもので、各ボタンの操作設定はオプションモード内のキーコンフィグで変更できます。

※2・※3は P.9参照

本ゲームにおける操作一覧

画面	ボタン	操作
タイトル画面	STARTボタン	ゲームスタート
各種選択画面	方向キー	メニューや項目などの選択
	○ボタン	選択の決定
	×ボタン	キャンセル（前の画面に戻る）
キャラクター操作時	STARTボタン	ポーズメニューの表示／途中参加
	方向キー	移動・しゃがみ（射撃方向の指定）
	○ボタン	手榴弾投げ（弾数制限あり）
	×ボタン	ジャンプ
	□ボタン	ハンドガン・パワーアップガンの発射

NEW ACTION!

方向キー下+×ボタン同時押しで
スライディング!

さらに スライディング中に**□ボタン**を押せば
スライディング撃ち!

画面	ボタン	操作
乗物搭乗時	STARTボタン	ポーズメニューの表示／途中参加
	方向キー	移動・しゃがみ（射撃方向の指定）
	○ボタン	キャノン砲・ミサイルなどの発射（弾数制限あり）
	×ボタン	ジャンプ
	△ボタン	メタスラアタック（乗物が体当たりして爆発）
	□ボタン	バルカン砲などの発射

乗物を見つけたら!!

★乗物を発見したら、近づいて**×ボタン**を押して**搭乗!**

★乗物から降りる時は、**方向キー下+×ボタン同時押しで脱出!**

3 ゲームの始め方

タイトル画面で【STARTボタン】を押すとメインメニュー画面が表示され、下記のモードが選択できます。**方向キー上・下**で希望するメニューを選択し、**○ボタン**で決定してください。

▲メインメニュー画面表示

ARCADE GAME（アーケードゲーム）

アーケード版と同じ内容のゲームが楽しめます。 P.8参照

STAGE SELECT（ステージセレクト）

好きなステージを選び、1ステージのみプレイできます。

P.8参照

OPTION（オプション）

ゲームの各種設定などの変更やゲームデータのセーブ・ロードを行うことができます。 P.9・10参照

RECORD（レコード）

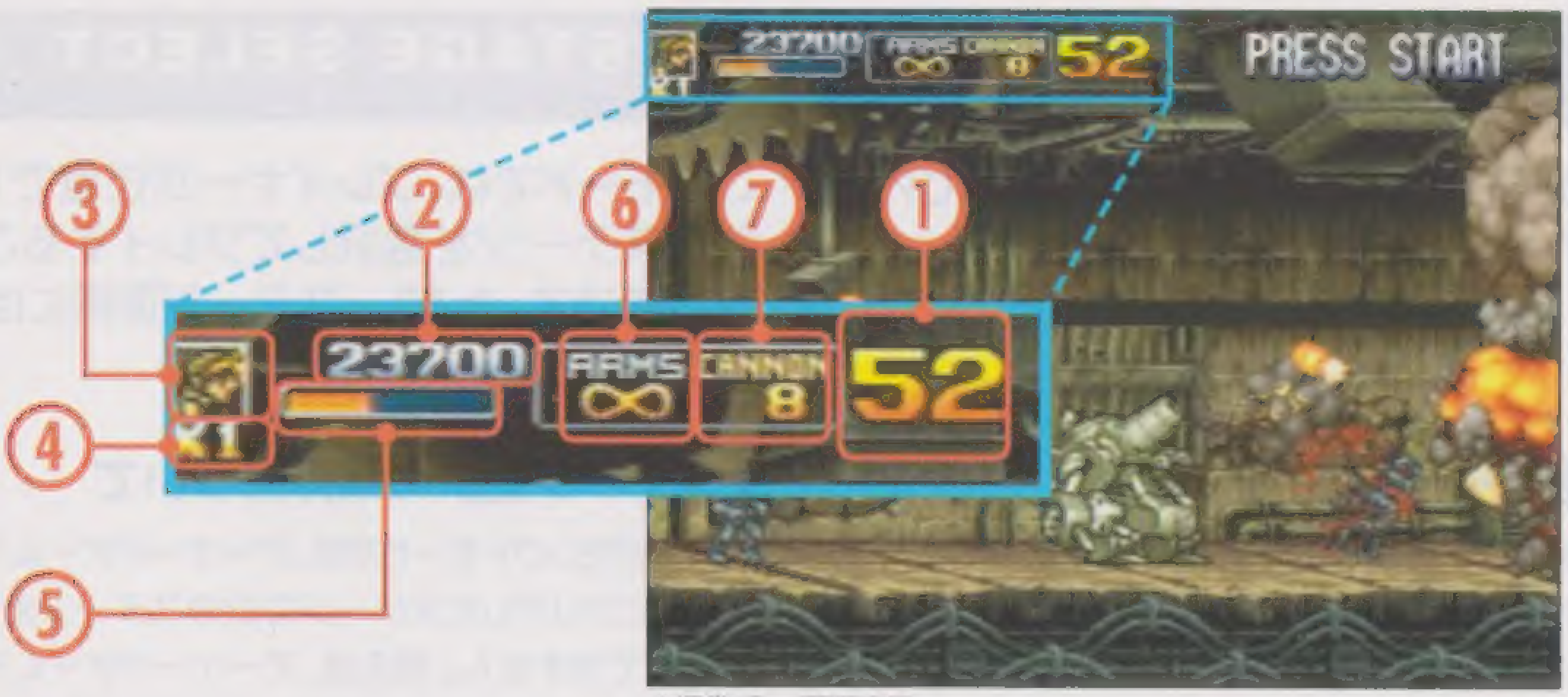
戦績ランキングや救出した捕虜名の一覧を閲覧できます。

P.10参照

TROPHY（トロフィー）

獲得したアイテムを一覧できます。 P.10参照

4 画面説明



▲通常プレイ画面表示

① 制限時間	0になるとミスとなり、手持ちのキャラクター数が1人減少します。
② スコア表示	プレイヤーの現在の得点を表示します。
③ キャラクターパネル	選択したキャラクターの顔を表示します。
④ 残り人数	手持ちのキャラクターの残り人数を表示します。
⑤ ダメージゲージ	乗物搭乗時に攻撃を受けると減り、0になると乗物が爆発します。
⑥ 残り銃弾数	ハンドガンなどの残り弾数を表示します。
⑦ 残り砲弾数	手榴弾やキャノン砲などの残り弾数を表示します。

ポーズメニューについて

ゲーム中に【STARTボタン】を押すと画面が停止状態となり、下記のポーズメニューが表示されます。

▲ポーズメニュー画面表示

CONTINUE

ポーズメニューを閉じてプレイを再開します。

KEY CONFIG

キーコンフィグ画面が表示され、コントローラの各ボタンの操作設定を変更できます。P.9参照

QUIT GAME

ゲームを中断してメインメニュー画面に戻ります。

5 モード紹介

ARCADE GAME
アーケードゲーム

このモードでは、アーケード版と同じ内容のゲームを楽しむことができます。

遊び方
はじめにステージを選択し、次にマルコ、ターマ、エリ、フィオの4人の中からプレイヤーキャラクターを決めれば、ミッション開始です。

2人同時プレイ&途中参加について
1P・2P両方のコントローラの【STARTボタン】を押せば、2人同時プレイが可能です。ただし、2人同時プレイを行う際は、1Pと2Pが同じキャラクターを選ぶことはできません。また、1人でプレイしている時に使っていない方のコントローラの【STARTボタン】を押せば、途中参加することができます。

コンティニューについて
プレイヤーの手持ちキャラクター数が0になると、コンティニューカウントが表示されます。ゲームを続行したい場合は、カウントが0になる前に【STARTボタン】を押してください。

▲コンティニューカウント表示画面

STAGE SELECT
ステージセレクト

このモードでは、プレイヤーが任意で1つだけステージを選択してプレイすることが可能です。ただし、ステージ選択には条件があります。

ステージ選択の条件について
ステージセレクトモードでは、アーケードゲームモードで既にクリアしたステージの次のステージまでしか選択できません。例えば、アーケードゲームモードでステージ2までしかクリアしていない場合は、ステージセレクトモードではステージ3までが選択可能となります。

遊び方
はじめにステージを選択し、次にマルコ、ターマ、エリ、フィオの4人の中からプレイヤーキャラクターを決めれば、ミッション開始です。ステージをクリアした場合は、メインメニュー画面に戻ります。

OPTION
オプション

このモードでは、ゲームの各種設定やコントローラの操作設定の変更、ゲームデータのセーブ・ロードを行うことができます。**方向キー上・下**で項目を選んでください。**×ボタン**でメインメニュー画面に戻ります。

▲オプションメニュー表示画面

HERO	手持ちのキャラクター数を設定できます。（方向キー左・右で選択/○ボタンで決定）
DIFFICULTY	ゲームの難易度を設定できます。（方向キー左・右で選択/○ボタンで決定）
KEY CONFIG	○ボタンで決定すると、キーコンフィグ画面に移行します。[illegible]
SAVE LOAD UTILITY	○ボタンで決定すると、セーブ/ロード画面に移行します。[illegible]
DEFAULT	○ボタンで決定すると、オプション設定が初期設定に戻ります。

キーコンフィグについて

1P・2Pそれぞれのコントローラの操作設定の変更、アナログコントローラの場合の振動機能のON/OFFの切り替えなどが行えます。次の項目から選択して設定変更してください。

▲キーコンフィグ表示画面

GUN/VULCAN	ハンドガン、パワーアップガン、バルカン砲の発射に使うボタンを設定します。
JUMP	ジャンプに使うボタンを設定します。
GRENADE/CANNON	手榴弾、キャノン砲などの発射に使うボタンを設定します。
METAL SLUG ATK	メタスラアタックに使うボタンを設定します。
VULCAN FIX	ONにすると、バルカン砲の発射ボタンを押している間は射撃方向が固定されて自動連射になります。
VIBRATION	アナログコントローラの振動機能のON/OFFを設定できます。
DEFAULT	○ボタンで決定すると、キーコンフィグの設定が初期設定に戻ります。
EXIT	○ボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。

キーコンフィグ画面での操作

方向キー	選択カーソルの移動
○ボタン	変更する項目を決定して選択ウィンドウを開く/選択ウィンドウ内で選択した項目の決定
×ボタン	選択ウィンドウを閉じる

OPTION
オプション

セーブ/ロードについて

"PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)を使って、ゲームの各種データをセーブおよびロードすることができます。
方向キー上・下で項目を選び、○ボタンで決定してください。
オプション画面に戻る場合は、×ボタンを押してください。

セーブ/ロード表示画面 ▶

SAVE	"PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)にゲームの各種データをセーブします。
LOAD	"PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)にセーブされているゲームの各種データをロードします。
AUTO SAVE	オートセーブのON/OFFを設定できます。○ボタンを押すことでON/OFFの切り替えが可能です。ONに設定すると、ゲームの要所毎に自動的にセーブを行います。

※1 "PlayStation 2" [illegible] MEMORY CARD差込口1に"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を差し込んでください(MEMORY CARD差込口2には対応していません)。
※2. "PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)の空き容量は、100KB以上必要です。

RECORD
レコード

このモードでは、下記に示したゲームの各種成績ランキングと救出した捕虜名の一覧を見ることができます。方向キー上・下で見たい項目を選び、○ボタンで決定してください。
ステージ毎の得点ランキングとクリアタイムランキング、救出捕虜のリストについては、方向キー左・右でページを切り替えてください。
メインメニュー画面に戻る場合は、×ボタンを押してください。

[illegible]	アーケードゲームモードの得点ランキングをトップ10まで表示します。
[illegible]	アーケードゲームモードのクリアタイムランキングをトップ10まで表示します。
[illegible]	各ステージ毎の得点ランキングをトップ10まで表示します。
[illegible]	各ステージ毎のクリアタイムランキングをトップ10まで表示します。
[illegible]	救出した捕虜の兵士の名前を一覧で表示します。

TROPHY
トロフィー

このモードでは、ゲーム中に獲得したアイテム(戦利品)の一覧を見ることができます。
メインメニュー画面に戻る場合は、×ボタンを押してください。

6 ゲーム解説

アイテムについて

プレイヤーがミッション中に敵を倒したり、捕虜を救出したりすると、さまざまなアイテムが出現します。これらのアイテムをゲットすることにより、強力な攻撃を行うことができます。紹介しているアイテムはごく一部です。他にもいろいろなアイテムがあるので、可能な限りアイテムをゲットしてください。

▶▶▶ 武器アイテム

ヘビーマシンガン

連射可能な機関銃で、斜め方向にも弾を撃つことができる。

ショットガン

威力はバツグンだが、射程距離が短く連射機能もない。

レーザーショット

強力なレーザー光線を発射。兵士程度なら貫通してしまう。

など…

▶▶▶ その他のアイテム

弾薬補充アイテム

手榴弾やキャノン砲の残弾数を増やします。

エネルギー補充アイテム

乗物のダメージを回復します。

得点アイテム

得点が加算されます。

など…

乗物について

ステージ中には「スラッグ」と呼ばれるさまざまな乗物型の兵器が配置されています。メタルスラッグなどの乗物が出現し、「IN」の表示が出ていたら近づいて×ボタンで乗り込むことができます。**(脱出する場合は、方向キー下+×ボタン同時押し)**。さらに、乗物は敵の攻撃に対して3回まで耐えることができ、**メタスラアタック(△ボタン)**による体当たり攻撃ができます。

スラグモービル

乗用車型のスラッグで非常に小回りがきく。

※スラグモービルのみメタスラアタックはできません。

スラグガンナー

最新鋭のロボット型スラッグで、重厚ボディに驚異の火力を装備。戦車に変形してキャタピラ走行も可能。

メタルスラッグ

おなじみのしゃがめる万能戦車。今回は敵方にも同じメタスラが出てくる。

スラグフライヤー

高性能V-TOL機で、高速ミサイルを搭載している。

スラグマリナー

一人乗り潜水艇。魚雷を装備している。

インターネットアンケートについて

株式会社SNKプレイモアでは、
これからもより一層楽しんでいただけるゲームをお届けするために、
ご購入いただきました皆さまに対して、インターネットによるアンケートを実施しております。
アンケートにご協力いただける方は、以下のURLにアクセスし、
掲載されております登録方法にしたがって、
SNKベストコレクション『**メタルスラッグ5**』のアンケートにお答えください。
多くの方からのご協力を、お待ちしております。

http://www.snkplaymore.co.jp/gq/

上記URLにアクセスして、SNKベストコレクション『**メタルスラッグ5**』の
タイトルバナーをクリックした後、以下の8文字（英文字は半角大文字）を入力してください。

SLPS2563

（小文字や全角文字の場合エラーとなります。）
また、携帯電話やPHS、一部パソコンからのご回答は出来ませんのでご了承ください。

インターネットへの接続ができない方へ

インターネットへの接続ができない方で、
SNKベストコレクション『**メタルスラッグ5**』に対するご意見があります方は、
お手数ですが**官製ハガキ**にて、住所・氏名・年齢・電話番号を明記の上、
以下の宛先までお送りください（書式は自由です）。
お寄せいただきましたご意見は、
今後のゲーム開発などの参考にさせていただきます。

〒564-0051　大阪府吹田市豊津町14番12号
株式会社SNKプレイモア
SNKベストコレクション「メタルスラッグ5」ご意見係 行

※お寄せいただいた内容に対する回答は行っておりませんのでご了承ください。

本製品に関するお問い合わせは下記まで　※ゲームの攻略等はお答えできません。あしからずご了承ください。

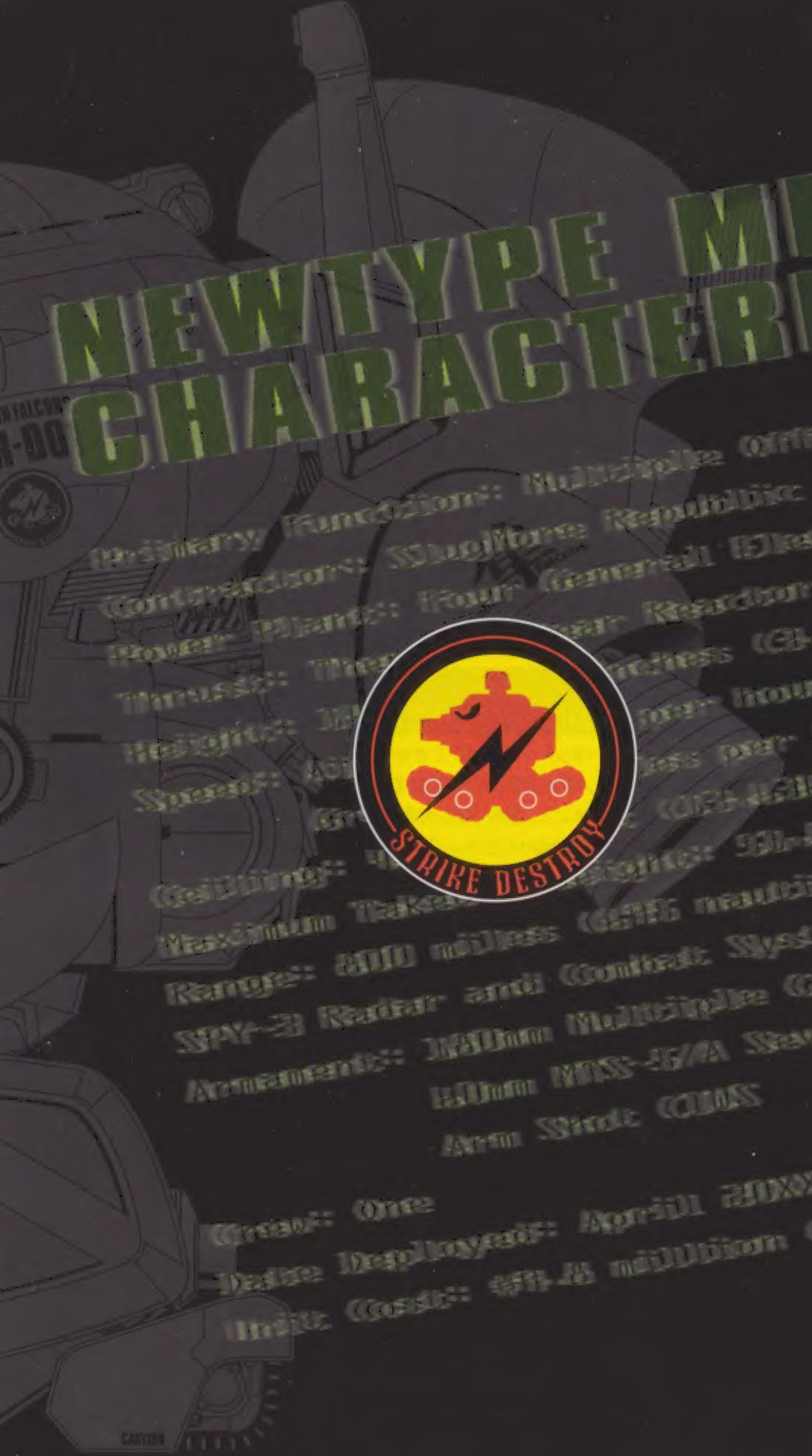
SNKプレイモア ユーザーサポート窓口

TEL.06-6339-6402

【受付時間】10:00～12:00／13:00～17:00（土・日・祝を除く）
株式会社 SNKプレイモア　大阪府吹田市豊津町14番12号

SNKプレイモアホームページ
www.snkplaymore.co.jp

SNKプレイモアは、これからも話題のタイトルをリリース予定!　乞う、ご期待ください!!



NEWTYPE METAL ...
CHARACTERISTI...

Primary Function: Multiple Offence
Contractor: Slugflore Republic Co-
Power Plant: Four General Electric GX...
Thrust: Th[illegible]ar Reactor Engin...
Height: [illegible] inches (6.4 meters)
Speed: [illegible] per hour (Mach ...
[illegible] per hour (GB...
Gr[illegible] (21.21 meters)
Ceiling: [illegible] Weight: 31,000 poun...
Maximum Takeo[illegible] (615 nautical mile...
Range: 800 miles
SPY-2 Radar and Combat System Inte...
Armament: 140mm Multiple Cannon
80mm MTS-8/A Seven Barre...
Arm Shot CIWS

Crew: One
Date Deployed: April 20XX
Unit Cost: $1.8 million (fiscal ...

SLPS 25634
●「メタルスラッグ」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。
©SNK PLAYMORE 2003
R70